

**طرق التباري**

**المحاضرة رقم 1**

**دكتور يونس أنور يونس**

## المنافسة الرياضية :

ذلك النشاط الحركى ( البدنى ) الذى يمارس تحت ظل قواعد محددة ( قانون اللعبة ) وفى ضوء لائحة واضحة .

- النشاط الحركى الحر هو مجرد نشاط بدنى .
- أما النشاط البدنى أو الحركى إذا ما تمت ممارسته تحت ظل قواعد محددة ( قانون ) فهو رياضة أو لعبة رياضية .
- وإذا وضعت له لائحة فهو منافسة رياضية أو بطولة رياضية أو دورة رياضية .
- المنافسة الرياضية تنافس فى لون واحد من النشاط الحركى . وأحياناً تسمى بطولة رياضية .
- إذا كان هناك أكثر من رياضة أو لعبة تمارس فى نفس الوقت كان ذلك يسمى ( دورة رياضية ) .
- لتحديد الفائز بالدورة الرياضية ( ترتيب المشتركين ) يجب وضع لائحة لذلك .
- وبالمثل يجب وضع لائحة لتحديد الفائز بالبطولة الرياضية ( ترتيب المشتركين ) .
- وبالمثل يجب وضع لائحة لتحديد الفائز بالمنافسة الرياضية الواحدة ( قانون / قواعد اللعب ) .

## أسس ( مبادئ ) تنظيم المنافسات الرياضية :

- العدل ( عدم تمييز فريق أو لاعب على آخر بدون أسس تنافسية ) .
- تكافؤ الفرص ( وجود فرصة حقيقية متساوية لجميع المشتركين للفوز بالبطولة ) .
- ارتفاع المستوى ( توفير فرص أفضل تسمح بالارتقاء بمستوى المباريات أو المنافسة بمرور المباريات أو من دور لآخر بحيث يرتفع مستوى الأداء كلما اقتربنا من نهاى البطولة أو الأدوار النهائية ) .
- تمييز البطل ( إمكانية تحديد الفائز بالمركز الأول أو الفائزين بالمراكز الأولى فى حالة الحاجة لذلك ) .
- ترتيب المشتركين ( وجود فرصة مناسبة لتحديد ترتيب جميع المتنافسين من الأول للأخير ما أمكن ذلك ) .

# أهداف تنظيم المنافسات ( البطولات ) الرياضية

:

- نشر اللعبة المحددة أو اللعبة الرياضية المطلوبة .
  - رفع مستوى المتنافسين فى البطولة .
  - ترتيب المشتركين فى البطولة ( لاعب / فريق ) .
  - اختيار مؤهلين ( فائزين من تصفيات يشتركون فى بطولات على مستوى أعلى ) .
  - تنشيط رياضة معينة أو لعبة رياضية ما ( وجود نشاط رياضى محدد ) .
  - تنظيم رياضة معينة أو لعبة رياضية ما ( توحيد قواعد لعب نشاط رياضى محدد ) .
  - تدريب فرق ( إقامة مباريات فى فترة الأعداد لفرق أو لأكثر من فريق واحد ) .
  - تسويق منتج معين ( رياضى أو غير رياضى ) .
  - جمع التبرعات والهبات .
  - التكريم ( شخص / لاعب / فريق / مبادئ معينة ) .
  - الاحتفال ( ذكرى / مناسبة معينة ..... وغيرها ) .
  - كل الأسباب السابقة أو بعضها معاً هو الأرجح .
- المهم تحديد الهدف ( الأهداف ) المطلوب تحقيقها من تنظيم المنافسة الرياضية .

## ما هي أفضل طريقة لتنظيم المنافسات الرياضية :

لا توجد طريقة أفضل الأخرى في جميع المواقف إلا أنه يمكن تحديد معايير للطريقة الأفضل وهي الطريقة التي تراعى ما يلي :

١. الأهداف الموضوعية للبطولة .
  ٢. طبيعة الرياضة .
  - ( ألعاب جماعية / ألعاب فردية / ألعاب مضرب .... )
  ٣. أهمية البطولة ومستواها .
  ٤. عدد المشاركين ( فرق أو لاعبين ) .
  ٥. الامكانيات المادية والبشرية المتوفرة .
- ( الملاعب / مدة البطولة / الحكام / التمويل / الخبرات التنظيمية / بطولة واحدة / ألعاب مجمعة / الرعاية / التسويق / ..... )

## ١- تنظيم يحدده قانون ( قواعد ) اللعبة الرياضية :

وفى هذا النوع من التنظيم يحدد ويحتم قانون الرياضة ( اللعبة الرياضية ) طريقة تنظيم المنافسات الرياضية سواء على مستوى التصفيات أو النهائيات وكذلك تحديد الفائزين بالمركز الأول وترتيب المشتركين مثال ( ألعاب القوى / السباحة / رفع الأثقال ) ، وكذلك طريقة تحديد الفائز بكل سباق أو منافسة أو حل عقدة ترتيب الفائزين أو غيرها من الأمور المرتبطة بالمنافسات الرياضية .

وفى هذا النوع ايضاً يجب الالتزام التام بما جاء بقانون أو قواعد اللعب دون تغيير أو تعديل ، وهذا يعنى أنه لا اختيار بين بدائل طرق تنظيم المنافسات الرياضية والذي يسير وفق ما جاء بقانون اللعبة أو الرياضة والذي يكون به باب أو فصل يحدد بدقة طريقة تنظيم المنافسات فى هذه الرياضة وكذلك طريقة تحديد المراكز الأولى وترتيب اللاعبين وإجراءات القرعة مثل السباحة ( الحارة / ترتيب المتسابقين / التصفيات / توقيت اللعب ..... وغيرها ) .

## ٢- تنظيم حر غير محدد بقانون ( قواعد ) اللعبة الرياضية :

وفى هذا النوع من التنظيم يكون هناك حرية نسبية فى الاختيار بين بدائل طرق تنظيم المنافسات الرياضية دون الالتزام بطريقة معينة سواء على مستوى التصفيات أو النهائيات وكذلك تحديد الفائز بالمركز الأول وترتيب المشتركين ولكن وفى جميع الأحوال وأياً كانت طريقة التنظيم المتبعة يجب الالتزام التام بما جاء بقانون ( قواعد ) اللعبة والتي تنص على طريقة تحديد الفائز بالمنافسة ( المباراة / السباق ) الواحدة .

وهنا يقع على المنظم ( الجهة المنظمة ) الأختيار من بين البدائل المتاحة لتنظيم المنافسات وذلك حسب أهداف المنافسة وطبيعة اللعبة والامكانيات المتوفرة وعدد المشتركين فى المنافسة وغيرها من الأسباب .

وعلى الرغم من تعدد هذه الطرق إلا أن كلها تتبع أسس ( مبادئ ) تنظيم المنافسات الرياضية وأهدافها .

طرق التنظيم الحر للمنافسات الرياضية :

اولاً : طريقة خروج المغلوب :

• طريقة خروج المغلوب من مرة :

▪ الطريقة العادية .

▪ الاستبقاء .

▪ نظام الترضية : الترضية البسيطة والترضية المركبة .

▪ التصنيف أو الترشيح .

• طريقة خروج المغلوب من مرتين .

ثانياً : طريقة الدورى :

• نصف دورى .

• الدورى الكامل .

ثالثاً : طريقة المزج أو الخلط .

رابعاً : طرق التحدى .

خامساً : طريقة التمايز .

## أولاً: طريقة خروج المغلوب

❖ طريقة خروج المغلوب من مرة واحدة :

▪ الطريقة العادية :

تعد من أسهل طرق تنظيم المباريات أو المنافسات ، وتسمح تلك الطريقة باستمرار الفريق الفائز في اللعب مع الفرق الأخرى طالما لم تلحق به هزيمة من أى فريق .

ملاحظة

في هذه الطريقة عدد الفرق يجب ان يكون من مضاعفات الرقم ٢ مثل : ٤ ، ٨ ، ١٦ ، ٣٢ ، ٦٤ ، ١٢٨ ، ٢٥٦ ، ٥١٢ ، ..... الخ .

خطوات تنظيم طريقة خروج المغلوب من مرة واحدة :

١. رسم الاقواس ( عدد الاقواس =  $\frac{(ن \text{ عدد الفرق})}{٢}$  ) .
٢. اجراء قرعة بين الفرق المشتركة في البطولة .
٣. وضع نتيجة سحب القرعة على الاقواس .
٤. خروج الفرق أو الأفراد التي هزمت من البطولة .
٥. استمرار الفرق الفائزة حتى فوز فريق واحد .
٦. حساب عدد المباريات من المعادلة ( عدد المباريات = ن - ١ ) .

## تنظيم بطولة لعدد (٨) فرق بطريقة خروج المغلوب من مرة واحدة .



١ . رسم الاقواس = عدد الاقواس = ٨ فرق ١ ٢

= ٤ أقواس

٢ . اجراء قرعة بين الفرق الثمانية المشتركة في البطولة .

٣ . وضع نتيجة سحب القرعة على الاقواس وفقاً للترتيب الموضح بالرسم .

٤ . خروج الفرق التي هزمت من البطولة .

٥ . استمرار الفرق الفائزة حتى فوز الفريق (١) بالبطولة .

٦ . عدد المباريات =  $n - 1$

=  $8 - 1 = 7$  مباريات

## الايجابيات والسلبيات :

### ✓ الايجابيات :

١. اشتراك أكبر عدد من المنافسين .
٢. تستغرق وقتاً قصيراً نسبياً بالمقارنة بالطرق الأخرى .
٣. أسهل طرق التنظيم .
٤. تزيد من مقدرة كل فريق على بذل المزيد من الجهد للاستمرار فى البطولة .

### ✓ السلبيات :

١. خروج نصف عدد الفرق أو المنافسين من الدور الأول .
٢. تهتم بتحقيق الفوز حتى لو كان حساب المستوى والسلوك .
٣. انتشار الخشونة .
٤. لا تتيح فرصة الفوز للمنافسين الذين يتميزون بمستوى رياضى متواضع .

## ■ الاستبقاء :

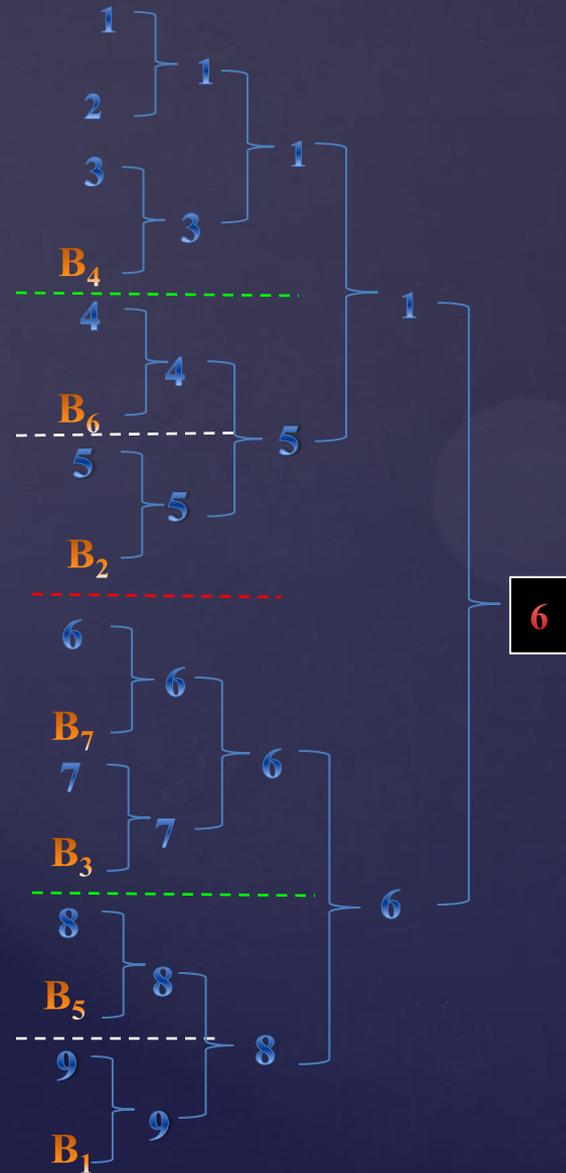
إذا كان عدد الفرق ليس من مضاعفات الرقم (٢) مثل ٤ ، ٨ ، ١٦ ،..... الخ يتم إضافة عدد من الفرق الوهمية يطلق عليها ( المستبقون ) حتى يتم استكمال عدد الفرق إلى أقرب رقم من قوى الرقم (٢) وفي ذات الوقت اكبر من العدد الفعلى للفرق المشتركة .



تنظيم بطولة لعدد (٩) فرق بطريقة خروج المغلوب من مرة واحدة .

١. عدد الاستبقاء =  $16 - 9 = 7$  فرق
٢. عدد الاقواس =  $\frac{(16 \text{ عدد الفرق})}{2} = 8$  أقواس

٣. بعد رسم الاقواس توزع الفرق الوهمية كما في الشكل .
٤. إجراء القرعة وتوزيع الفرق من ٩ : ١ كما في الشكل .
٥. تلعب الفرق مع بعضها ويستمر الفائز حتى تحديد البطل ( الفريق رقم ٦ ) .
٦. عدد المباريات =  $n - 1 = 9 - 1 = 8$  مباريات .



## ■ نظام الترضية :

يعد نظام الترضية وسيلة للتغلب على أهم سلبيات طريقة خروج المغلوب من مرة واحدة وهي خروج نصف عدد الفرق من الدور الأول ، ويسمح نظام الترضية بأن يلعب كل فريق مبارتين على الأقل .

**طريقة احتساب عدد المباريات :**

عدد المباريات = ( ن عدد الفرق المشتركة في البطولة - ١ ) + ( ن / عدد الفرق التي اشتركت في بطولة الترضية - ١ )

**يوجد طريقتان لتنفيذ نظام الترضية :**

✓ الترضية البسيطة .

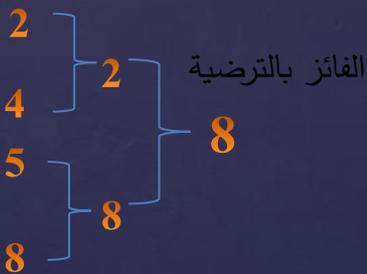
✓ الترضية المركبة .

## ✓ الترتيب البسيط :

يلعب كل الخاسرين فى الجولة الأولى أو هؤلاء الذين خسروا فى الجولة الثانية بعد استبقائهم فى الجولة الأولى بطولة أخرى بطريقة خروج المغلوب من مرة واحدة الفائز فيها هو الفائز ببطولة الترتيب .

مثال

تنظيم بطولة بطريقة الترتيب البسيط لعدد (٨) فرق .



$$\begin{aligned} \text{عدد المباريات} &= (1 - 1/n) + (1 - n) \\ &= (1 - 1/8) + (1 - 8) \\ &= 10 \text{ مباريات} \end{aligned}$$

تنظيم بطولة بطريقة الترضية البسيطة لعدد (٥) فرق .



$$\begin{aligned} \text{عدد المباريات} &= (1 - 1/n) + (1 - n) = \\ &= (1 - 3) + (1 - 5) = \\ &= 6 \text{ مباريات} \end{aligned}$$

## طريقة أخرى :

الفائز بالترضية

الفائز بالبطولة



مثال

تنظيم بطولة لعدد (9) فرق  
بطريقة الترضية المركبة .

$$\begin{aligned} \text{عدد المباريات} &= (1 - 1/n) + (1 - n) \\ &= (1 - 1/9) + (1 - 9) = \\ &= 12 \text{ مباراة} \end{aligned}$$

## ✓ الترضية المركبة :

تعطى فرصة لأى خاسر بصرف النظر عن الدور الذى خسر فيه اللعب فى بطولة الترضية والفوز بها .

مثال

تنظيم بطولة بطريقة الترضية المركبة لعدد (٨) فرق.

$$\begin{aligned} \text{عدد المباريات} &= (1 - 1/n) + (1 - n) \\ &= (1 - 1/8) + (1 - 8) \\ &= 13 \text{ مباراة} \end{aligned}$$





تنظيم بطولة بطريقة الترضية المركبة لعدد (٥) فرق.

$$\begin{aligned} \text{عدد المباريات} &= (1 - 1/n) + (1 - n) = \\ &= (1 - 1/5) + (1 - 5) = \\ &= 7 \text{ مباريات} \end{aligned}$$

الايجابيات والسلبيات :

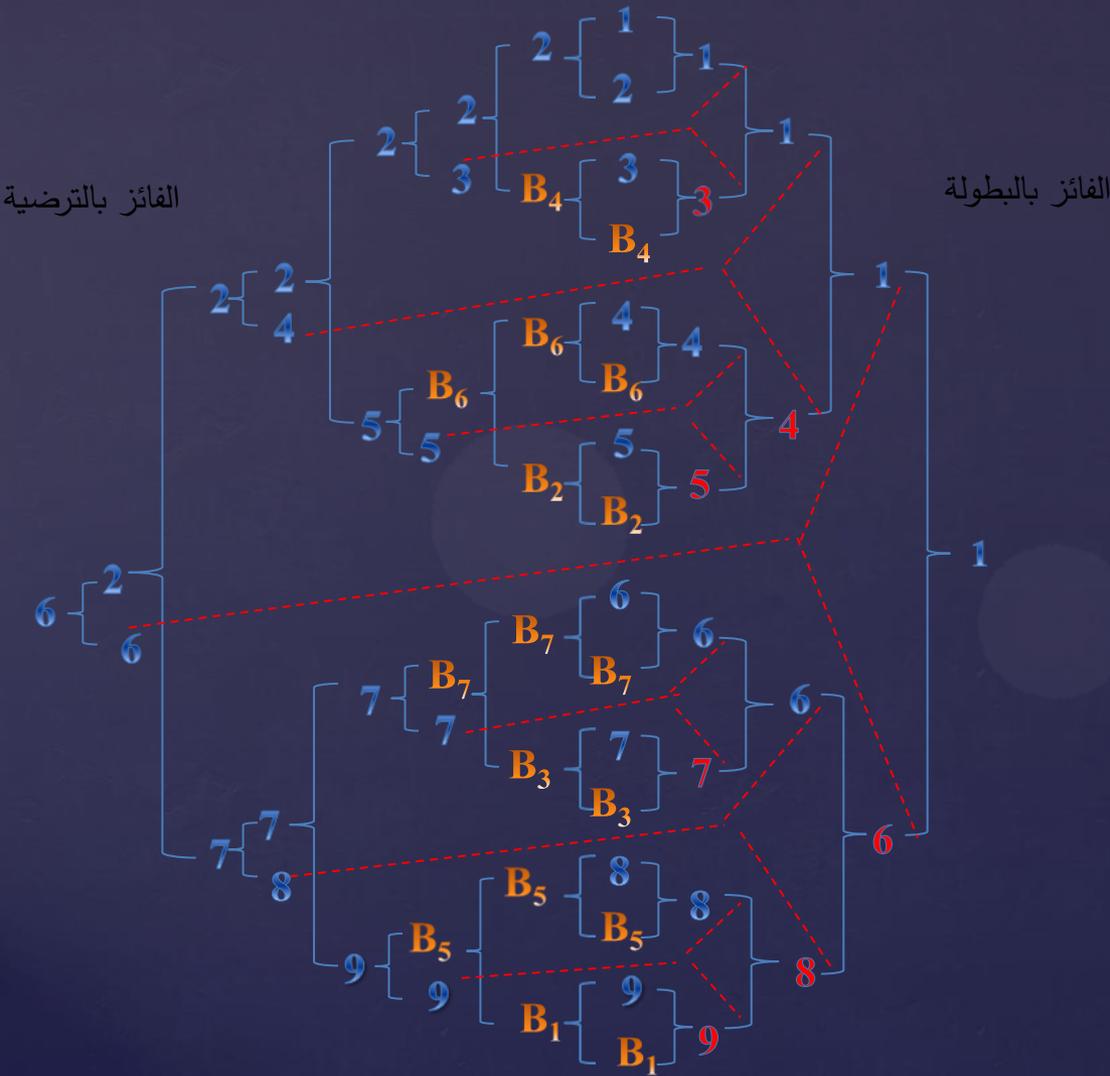
الايجابيات :

يضمن كل فريق المنافسة في مبارتين على الاقل .

السلبيات :

- يفقد المشاركون اهتمامهم في بعض الاحيان إذا لم تكن هناك فرصة للفوز بالبطولة لأن الفوز بالترضية لا يعتبر بطولة .

## طريقة أخرى :



مثال

تنظيم بطولة لعدد (9) فرق  
بطريقة الترضية المركبة .

$$\begin{aligned} \text{عدد المباريات} &= (1 - 1/n) + (1 - n) \\ &= (1 - 1/9) + (1 - 9) = \\ &= 15 \text{ مباراة} \end{aligned}$$

## طريقة الترشيح أو التصنيف :

فى هذه الطريقة لا يتم عمل قرعة لتحديد لقاءات الفرق أو المنافسين على البطولة بطريقة خروج المغلوب من مرة واحدة ، بل يتم ترشيح أو تصنيف أو ترتيب الفرق وفقاً للمستوى الرياضى للمشاركين فى البطولة ، وذلك بعد أن يتم ترتيب الفرق ترتيباً تنازلياً وفقاً لارتفاع مستوى أدائهم ، ويطلق عليه عالمياً نظام التوجيه للابطال .

وتستخدم هذه الطريقة فى الالعاب الفردية أو العاب المضرب كالتنس والاسكواش ، كما يمكن استخدامها فى أى رياضة يتوافر فيها تصنيف للفرق .

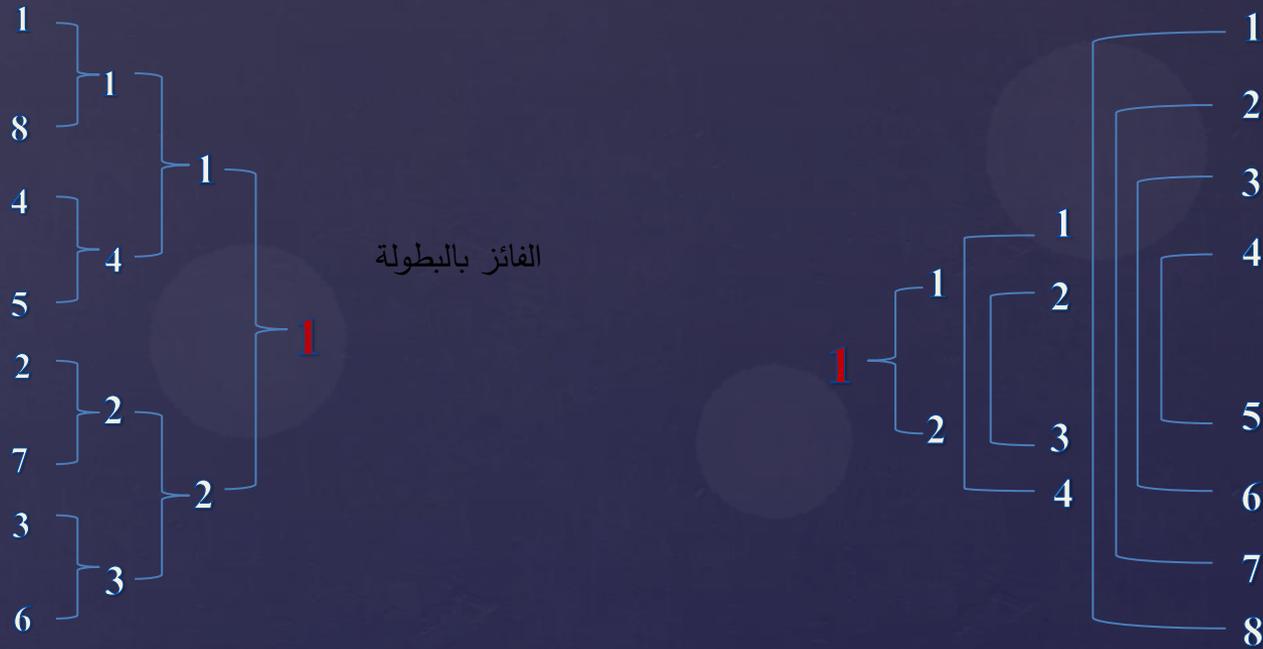
ملاحظة

✓ عند اضافة فرق وهمية يتم إضافتها من الاسفل .

✓ عدد المباريات =  $n - 1$  .

مثال

تنظيم بطولة لعدد (٨) فرق بطريقة التصنيف .



عدد المباريات =  $n - 1$

=  $8 - 1 = 7$  مباريات .

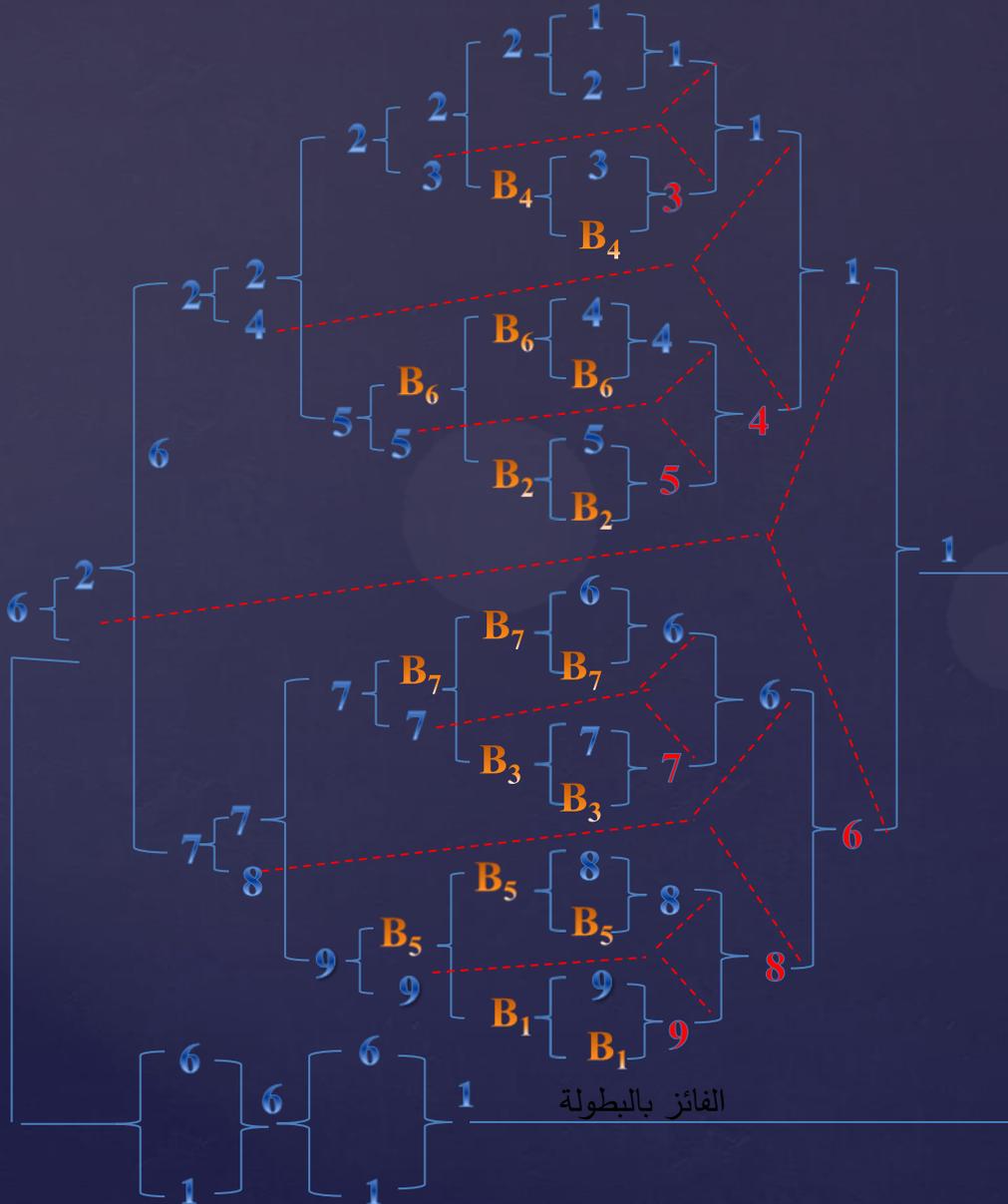
## ■ طريقة خروج المغلوب من مرتين :

تسمح هذه الطريقة باستمرار الفريق في لعب المباريات حتى يهزم مرتين سواء كانت المرتين متتاليتين أو غير متتاليتين ، وبذلك تعطى هذه الطريقة فرصتين لأستمرار الفريق في المسابقة كما تتيح الفرصة للفوز بالبطولة حتى لو أنه سبق له الهزيمة لمرة واحدة .

## خطوات خروج المغلوب من مرتين :

١. رسم أقواس تعادل عدد الفرق .
٢. إجراء قرعة بين الفرق .
٣. وضع نتيجة سحب القرعة في الأقواس .
٤. تستمر الفرق الفائزة في اللعب ( تكون على يمين الجدول ) والفرق التي هزمت لمرة واحدة ( تكون على يسار الجدول ) .
٥. الفريق الذى يهزم من ناحية يمين الجدول - لم يهزم من قبل - فإنه ينتقل إلى يسار الجدول ليلعب مع إحد الفرق المهزومة لمرة واحدة من خلال عمل مثلث متقطع من الخطوط .
٦. استبعاد الفريق الذى يهزم مرتين سواء متتاليتين أو غير متتاليتين .
٧. يستمر اللعب حتى تنتهى البطولة بفوز فريق واحد وهو الفريق الذى لم يهزم أو تلقى هزيمة واحدة من قبل ثم فاز بالمباراة النهائية .

تنظيم بطولة لعدد (9) فرق  
بطريقة خروج المغلوب من مرتين .



$$\text{عدد المباريات} = 2(9-1)$$

$$= 2(8) = 16 \text{ مباراة}$$

في حالة أن جميع الفرق هزمت مرة واحدة ما عدا الفريق الفائز بالبطولة

$$\text{عدد المباريات} = 2(9-1) + 1$$

$$= 2(8) + 1 =$$

$$= 17 \text{ مباراة}$$

في حالة أن جميع الفرق هزمت مرة واحدة بما فيها الفريق الفائز بالبطولة

## ايجابيات وسلبيات طريقة خروج المغلوب من مرتين :

### ✓ الايجابيات :

١. تعد من أعدل أنماط تنظيم البطولات لأن كل فريق يجب أن يهزم مرتين قبل أن يتم أستعادة .
٢. تعطى فرصة للفريق الذى خسر مباراة الفوز والمنافسة على البطولة .

### ✓ السلبيات :

١. تستهلك وقت طويل بالمقارنة بخروج المغلوب من مرة واحدة .
٢. تحدث تشويش للمشاركين الذين لديهم صعوبة فى فهم اسلوب التنظيم .
٣. صعوبة توضيحها على الرسم .

شكر الله على ما  
أعطىنا من  
العلم والهدى